

INFORMATIKA

NA GIMNAZIJI BREŽICE

Gimnazija ⁷⁵let Brežice
s pečatom tradicije

2020

INFORMATIKA SE IZVAJA

- V PRVEM LETNIKU – ZA VSE DIJAKE
- V DRUGEM LETNIKU – IZBIRNO
- V ČETRTEM LETNIKU – IZBIRNI PREDMET NA MATURI

2 uri na teden

2 uri na teden

4 uri na teden

OPRAVLJENA MATURA

INFORMATIKA V 1. LETNIKU



PREDSTAVIJO SVOJE NALOGE IN SE
ENI OD DRUGIH UČIJO

DIJAKI IZDELAJO PROJEKTNO
NALOGO
IZBEREJO INFORMACIJSKI PROBLEM

25% UR ODPADE NA TEORETIČNE
URE
UČIJO SE OSNOV PROGRAMIRANJA



INFORMATIKA V 2. LETNIKU



*PREDSTAVIJO SVOJE NALOGE IN SE
ENI OD DRUGIH UČIJO*

*DIJAKI IZDELAJO SPLETNI
SESTAVEK – PO SKUPINAH
IZBEREJO PODROČJE*

*25% UR ODPADE NA TEORETIČNE
URE – MULTIMEDIJA
SPOZNAJO PODROČJE UMETNE
INTELIGENCE*



INFORMATIKA NA MATURI



PREDSTAVIJO SVOJE NALOGE IN SE
ENI OD DRUGIH UČIJO

DIJAKI IZDELAJO MATURITETNO
SEMINARSKO NALOGO
IZBEREJO INFORMACIJSKI PROBLEM

- PROGRAMIRAJO V PYTHONU
- IZDELAJO PODATKOVNO BAZO
- IZDELAJO ODLOČITVENI MODEL

TEORETIČNE OSNOVE OBDELAVE
PODATKOV



KROŽEK

Krožki omogočajo dijakom pripravo na TEKMOVANJA

PROGRAMIRANJE:

ROBOTIKA:



w3schools.com

TUTORIALS ▾ REFERENCES ▾ EXAMPLES ▾

HTML and CSS

- Learn HTML
- Learn CSS
- Learn W3.CSS
- Learn Colors
- Learn Bootstrap 3
- Learn Bootstrap 4
- Learn Icons
- Learn Graphics
- Learn How To

JavaScript

- Learn JavaScript
- Learn jQuery
- Learn AngularJS
- Learn JSON
- Learn AJAX

Server Side

- Learn SQL
- Learn PHP
- Learn ASP

HTML

The language for building web pages

LEARN HTML

HTML REFERENCE

codecademy

Learn Python

Learn

Now let's work with exponents.

```
eight = 2 ** 3
```

In the above example, we create a new variable called `eight` and set it to `8`, or the result of 2 to the power of 3 (2^3).

Notice that we use `**` instead of `*` or the multiplication operator.

Instructions

1. Create a new variable called `eggs` and use exponents to set `eggs` equal 100. Try raising 10 to the power of 2.

Community Forums

Get help and ask questions on the Codecademy community

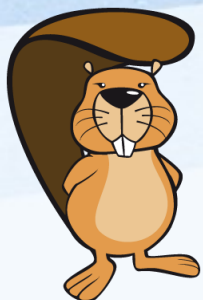
```
script.py
```

```
1 # Set eggs equal to 100 using exponentiation on line 3!  
2  
3 eggs = 10 ** 2  
4  
5 # Write your code above!  
6  
7 print eggs
```

11/13



CSS Example:



TEKMOVANJE
BOBER

TEKMOVANJA IZ ZNANJA



ZVEZA ZA TEHNIČNO KULTURO SLOVENIJE



Tekmovanje iz znanja računalništva in
spletnih tehnologij za srednješolce



TEKMOVANJE LEGO MASTERS
<https://lego-masters.si/>

ŠTEVILNI PROJEKTI



Erasmus+
Enriching lives, opening minds.



PODvig

Krepitev kompetence podjetnosti in
spodbujanje prožnega prehajanja med
izobraževanjem in okoljem v gimnazijah

PODjetnost **V GI**mnaziji

Naležbo sofinancirata Republika Slovenija in Evropska unija iz Evropskega socialnega sklada

PONOSNI SMO NA NAŠE DIJAKE 😊

- 😊 Z VESELJEM SODELUJEJO V PROJEKTIH
- 😊 NA TA NAČIN PRIDOBIMO DRAGOCENO ZNANJE

INFORMATIKO POUČUJEVA:

TEA HABINC in
mag. GREGOR HORŽEN



HVALA ZA VAŠO POZORNOST IN
SE VIDIMO KMALU!

